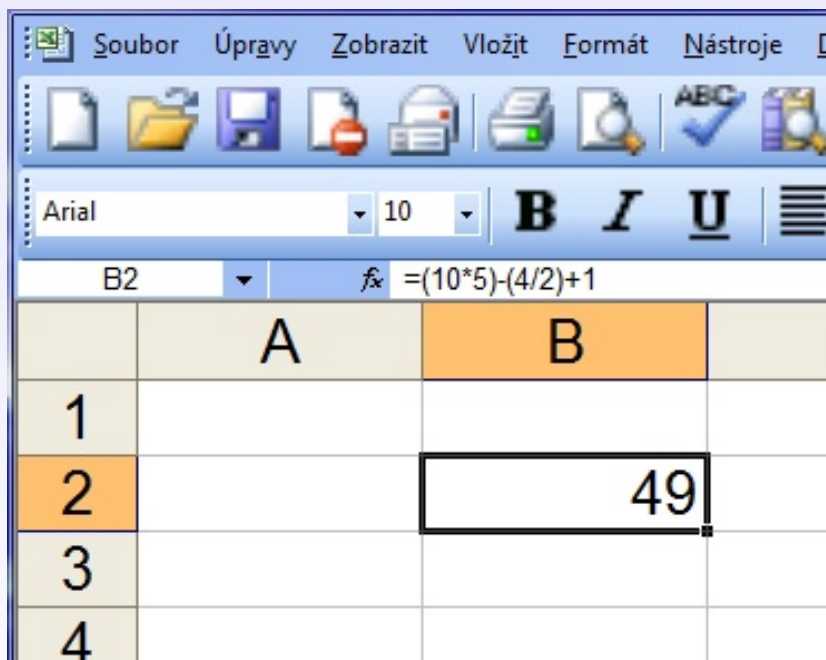


Tabulkový program - výpočty



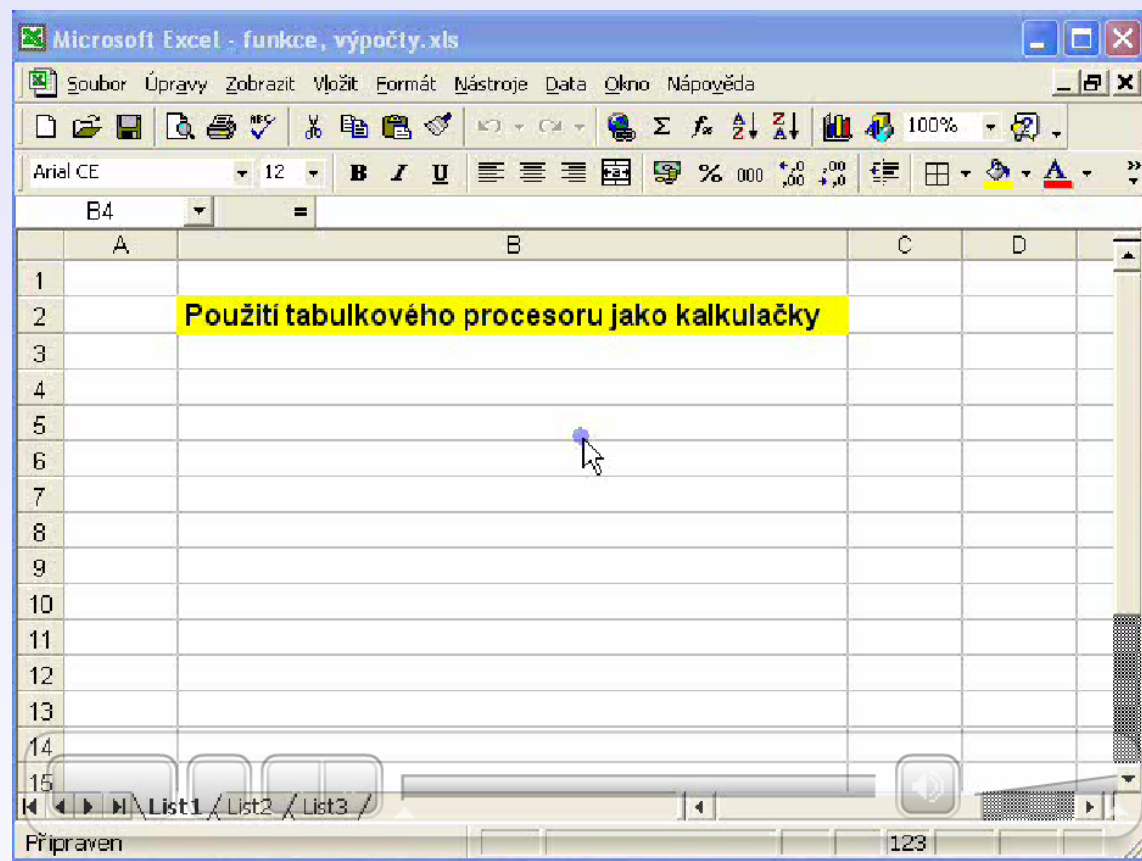
The screenshot shows a spreadsheet application window with a menu bar (Soubor, Úpravy, Zobrazit, Vložit, Formát, Nástroje) and a toolbar. The active cell is B2, and the formula bar displays the formula $f_x = (10*5)-(4/2)+1$. The spreadsheet grid has columns A and B, and rows 1 through 4. Cell B2 contains the result 49.

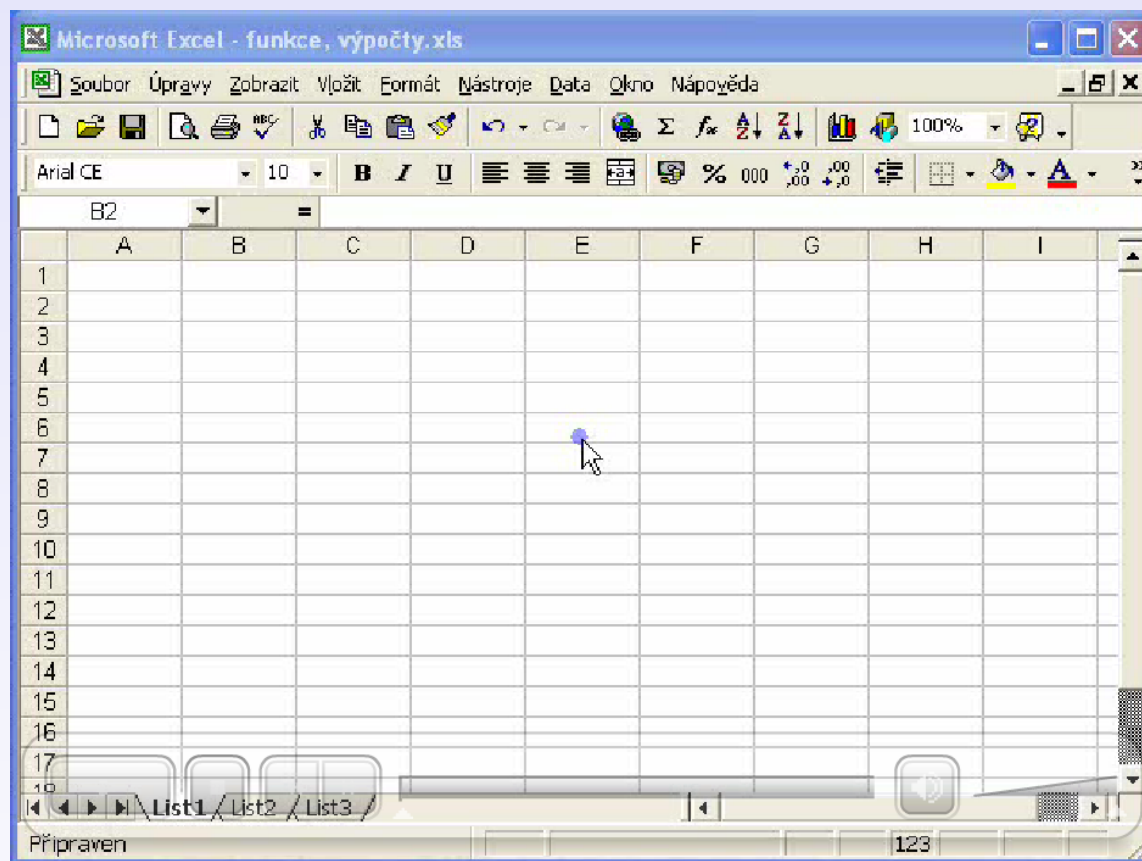
	A	B
1		
2		49
3		
4		

Prohlédněte si video, vyplňte test

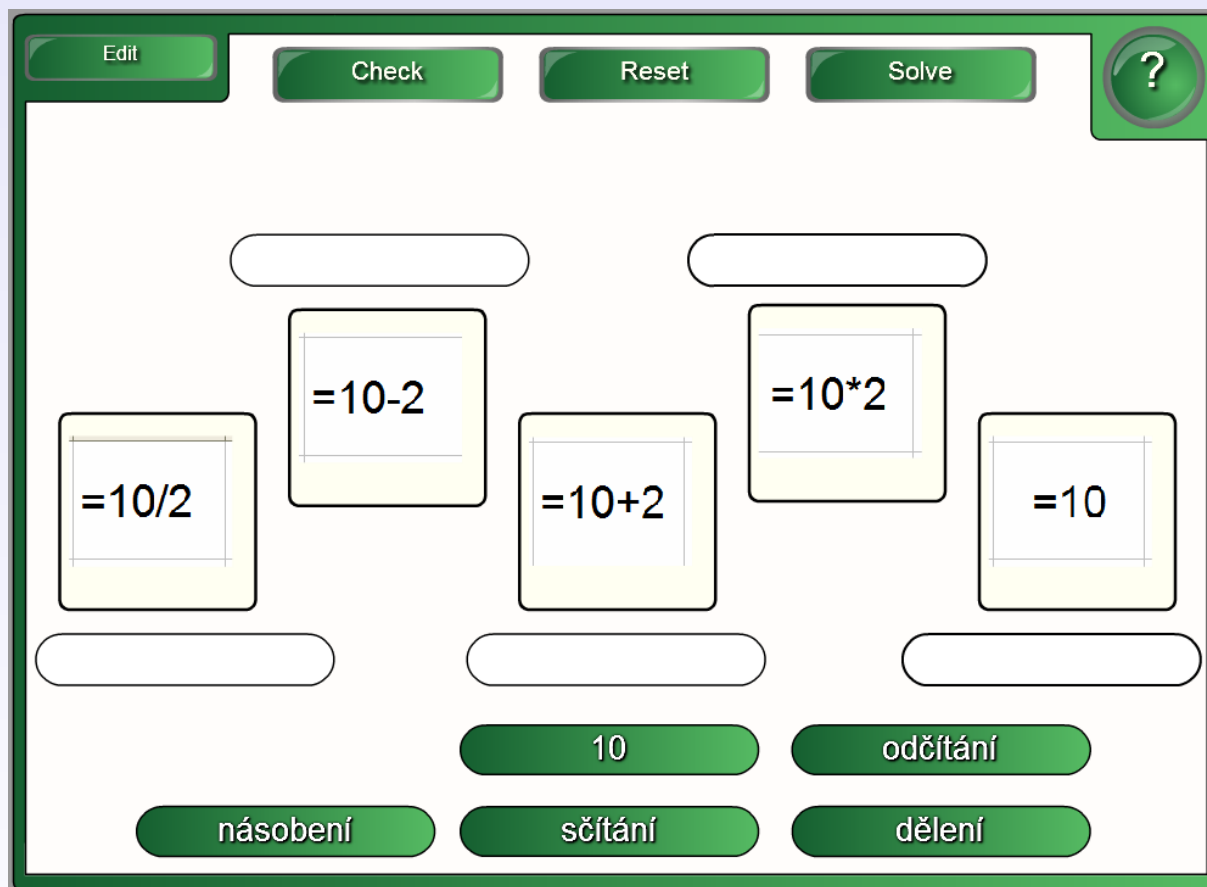


1.4 OPERAČNÍ PROGRAM VZDĚLÁVÁNÍ PRO KONKURENCESCHOPNOST
© Mgr. Zbyněk Zeman - ZŠ a MŠ Staré Hobzí





Přiřaď odpovídající obrázky a slova



The interface is a matching game for arithmetic operations. It features a top navigation bar with buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', 'Solve', and a help icon (question mark). The main area contains five math expressions in yellow boxes: $=10/2$, $=10-2$, $=10+2$, $=10*2$, and $=10$. Below these are five empty rounded rectangular boxes for labels. At the bottom, there are six green buttons: '10', 'odčítání', 'násobení', 'sčítání', and 'dělení'. The goal is to drag the labels to the correct expression.

Buttons: Edit, Check, Reset, Solve, ?

Expressions: $=10/2$, $=10-2$, $=10+2$, $=10*2$, $=10$

Labels: 10, odčítání, násobení, sčítání, dělení